

การใช้งานโปรแกรมช่วยสอน แบบ Active Learning ด้วยเว็บแอปพลิเคชัน Quizzalize



Quizzalize

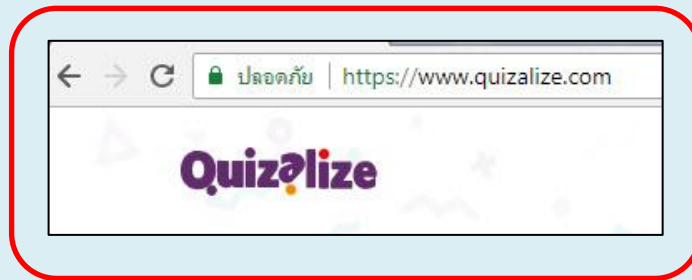


แปลและเรียบเรียงโดย

อาจารย์เลเกีย เขียวดี คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

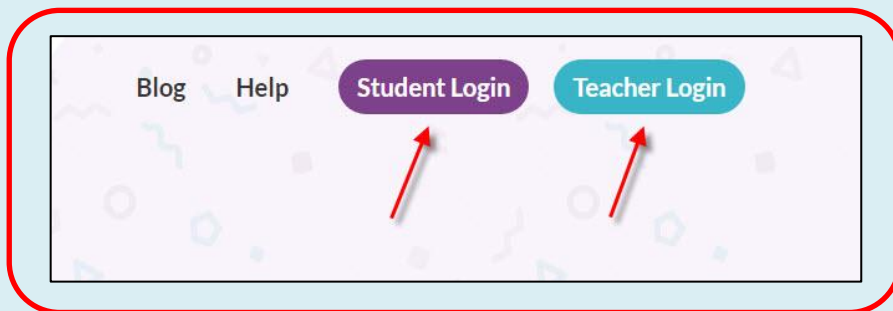
2561

1. เริ่มต้นด้วยการเข้าที่เว็บ <https://www.quizalize.com/>



2. Log in เข้าตามสถานะ Student หรือ Teacher

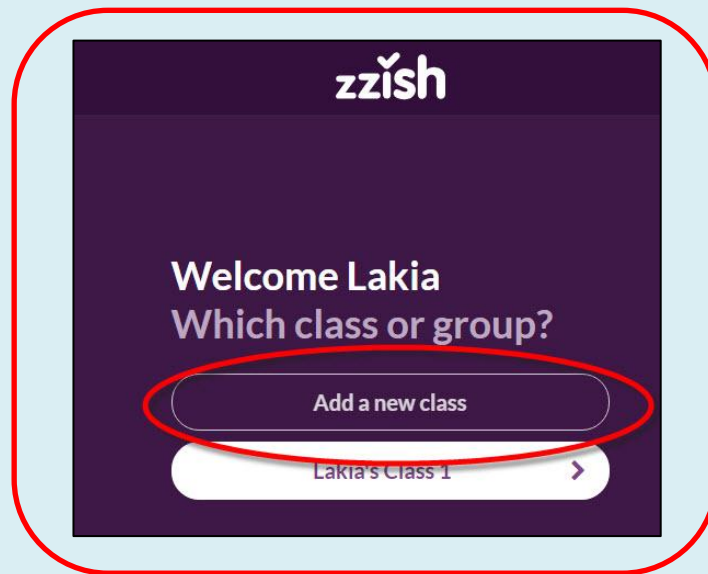
- ถ้าเข้าแบบ Student ต้องใส่รหัสเพื่อเข้าห้องเรียน
- ถ้าเข้าแบบ Teacher จะเข้าไปสร้างข้อคำถาม กำหนด การตอบโต้ ต่างๆ ได้



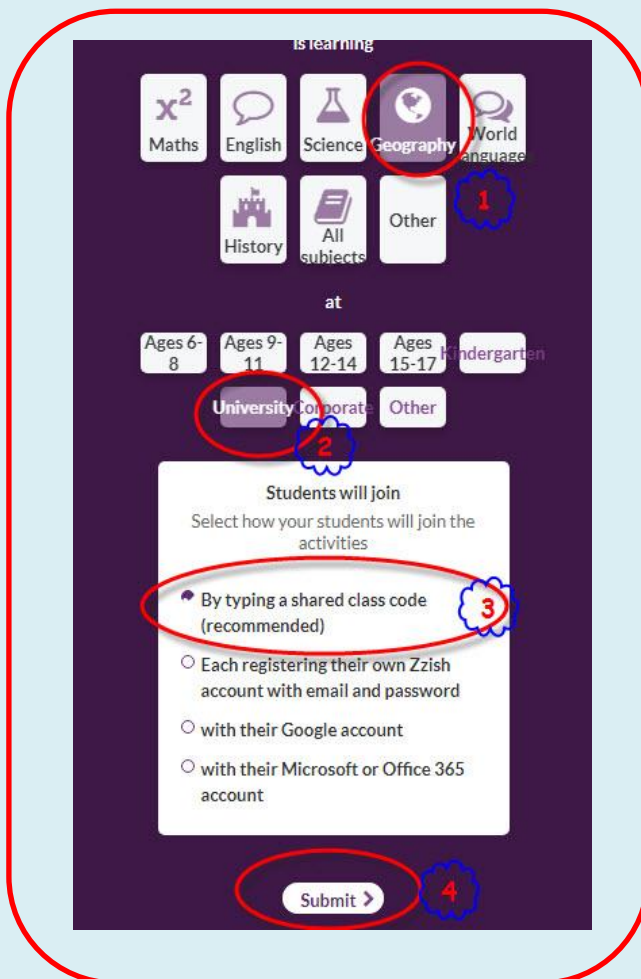
3. กรอกลงทะเบียน E-mail , Password แล้ว Sign up (สำหรับผู้ใช้ใหม่) หรือ Sign in (ถ้าลงทะเบียนไว้แล้ว)

A screenshot showing two side-by-side login and registration forms, both enclosed in a red rounded rectangular border. The left form is for signing up, with the "SIGN UP" link circled in red. It includes input fields for "Your name (e.g. John Smith)", "Your school e-mail address", "Your password", and "Confirm your password", followed by a purple "Create account" button. The right form is for signing in, with the "SIGN IN" link circled in red. It includes input fields for "Your school e-mail address" and "Your password", a "Forgot your password?" link, and a purple "Sign in" button with a red arrow pointing to it. Below the "Sign in" button is an "OR" separator, followed by two buttons: "Use Google Classroom" (green) and "Use Office 365" (orange).

4. เปิดห้องเรียนใหม่ เพื่อสร้างคำถามและจัดการห้องเรียน – Add a new class

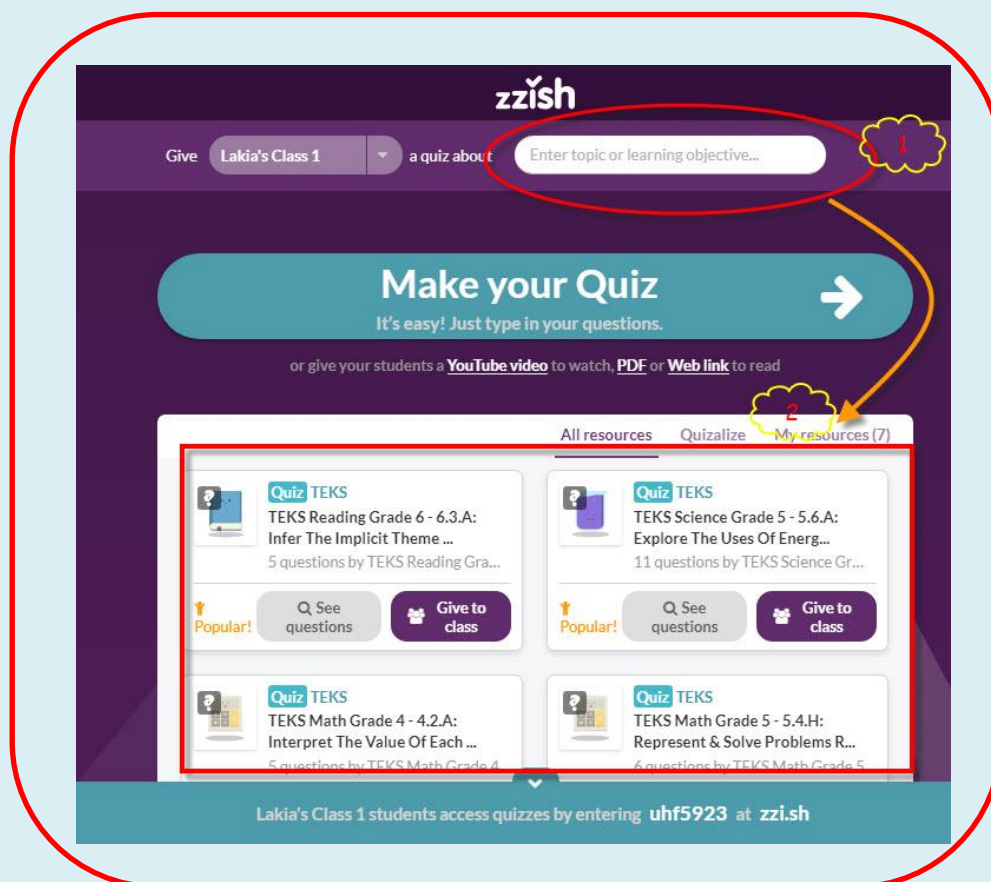


5. เลือกสาระวิชาที่สอน เลือกระดับการสอน วิธีการเข้าร่วมกลุ่มห้องเรียนของผู้เรียน

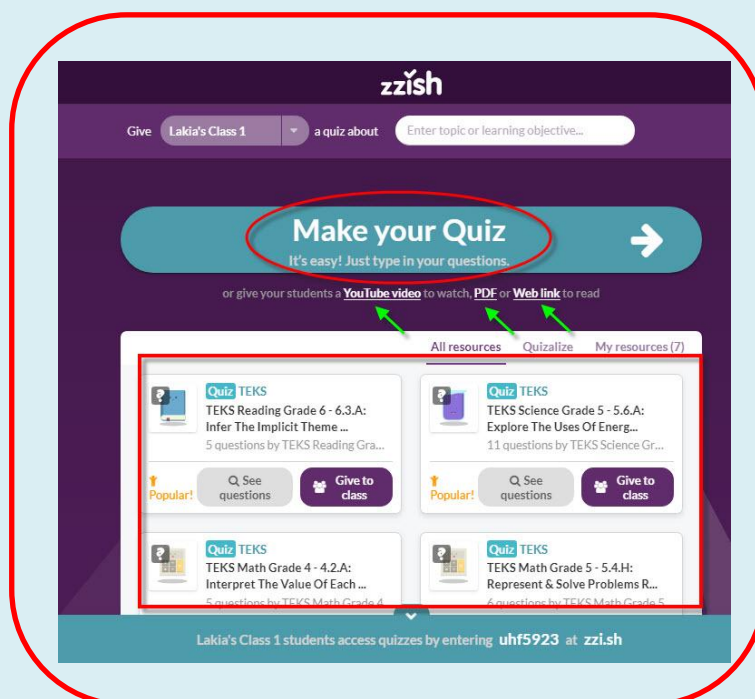


- 1) เลือกสาระวิชาที่สอน
- 2) เลือกระดับการสอน
- 3) เลือกวิธีการเข้าร่วมกลุ่มห้องเรียน
- 4) ตกลง Submit

6. กรอกกลุ่มวิชา หรือ สิ่งที่ต้องการค้นหา กรณีที่ต้องการนำข้อคำถามที่มีผู้ทำไว้ ซึ่งจะแสดงผลด้านล่าง



7. ต้องการสร้างข้อคำถามด้วยตัวเอง เลือก Make your Quiz



8. สร้างข้อคำถามใหม่

Activity List Quizizz

Let's call this quiz: Enter a title here (1)

What's this quiz about? Enter a curriculum topic or learning goal (2)

You have 0 questions (3)

+ Add a new question (4)

Import from Excel Import from Quizlet Save and give to class

- 1) ตั้งชื่อ ข้อคำถาม
- 2) บอกให้ทราบว่าข้อคำถามเกี่ยวกับอะไร
- 3) ใส่โลโก้ หรือสัญลักษณ์ของชุดคำถาม
- 4) เพิ่มคำถามใหม่

9. กรอกข้อคำถามตามขั้นตอน

Let's call this quiz: ภูมิศาสตร์กายภาพ

What's this quiz about? การเคลื่อนตัวของแผ่นเปลือกโลก

You have 1 question

Close Move question up Move question down Delete question

Math Mode NO

Use Images NO

Use Audio NO

Duration 30s

Question (1) 1. แนวรวมเลื่อนบนเปลือกโลก ที่ยังสามารถเคลื่อนที่ไถ่เป็นสาเหตุให้เกิดแผ่นดินไหว เรียกว่าอะไร

Correct Answer (2) รอยเลื่อนที่มีพลัง

Incorrect Answers (3) Optional รอยเลื่อนที่หมดพลัง รอยเลื่อนแปรสภาพ รอยเลื่อนย้อน

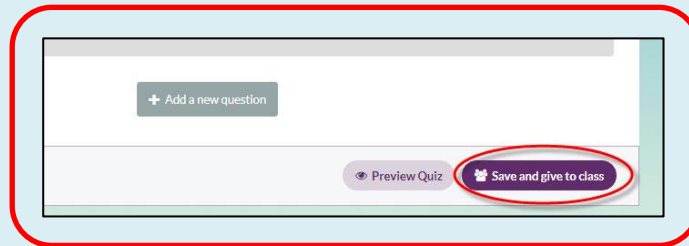
Answer explanation (4) Optional รอยเลื่อนที่มีพลังจะสามารถเกิดการเคลื่อนไหวเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลาถ้ามีแรงที่มีกำลังเพียงพอ

Subtopic (5) Optional e.g. European Capital Cities

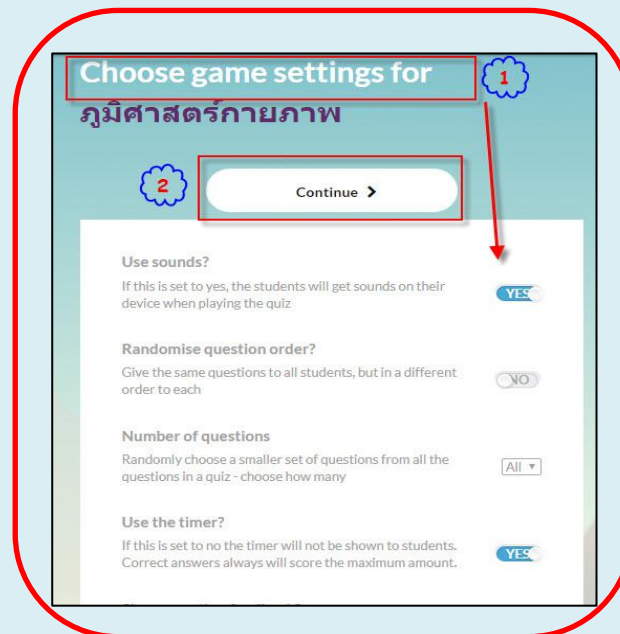
+ Add a new question (6)

- 1) กรอกข้อคำถาม
- 2) กรอกคำตอบที่ถูกต้อง
- 3) กรอกข้อคำตอบที่ผิด
- 4) กรอกคำอธิบายเพิ่มเติมสำหรับคำตอบที่ถูกต้อง (กรณีต้องการอธิบาย)
- 5) ตั้งเวลาในการตอบแต่ละข้อ
- 6) เพิ่มคำถามข้อต่อไป

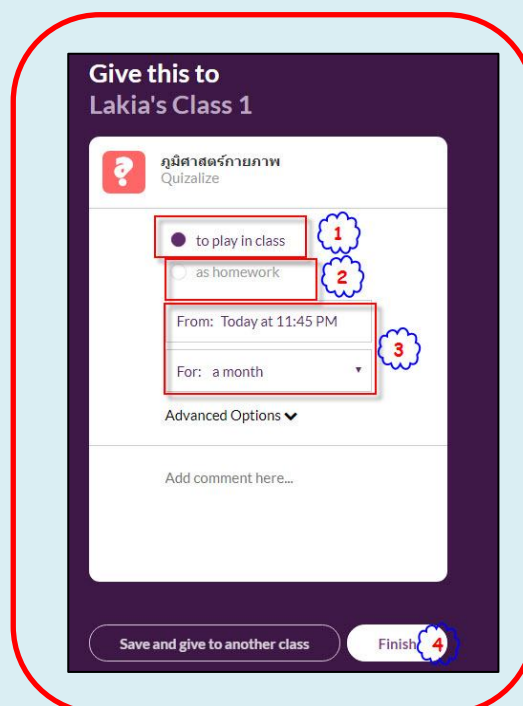
10. ทำข้อคำถามครบแล้ว บันทึกและส่งเข้าห้องเรียน



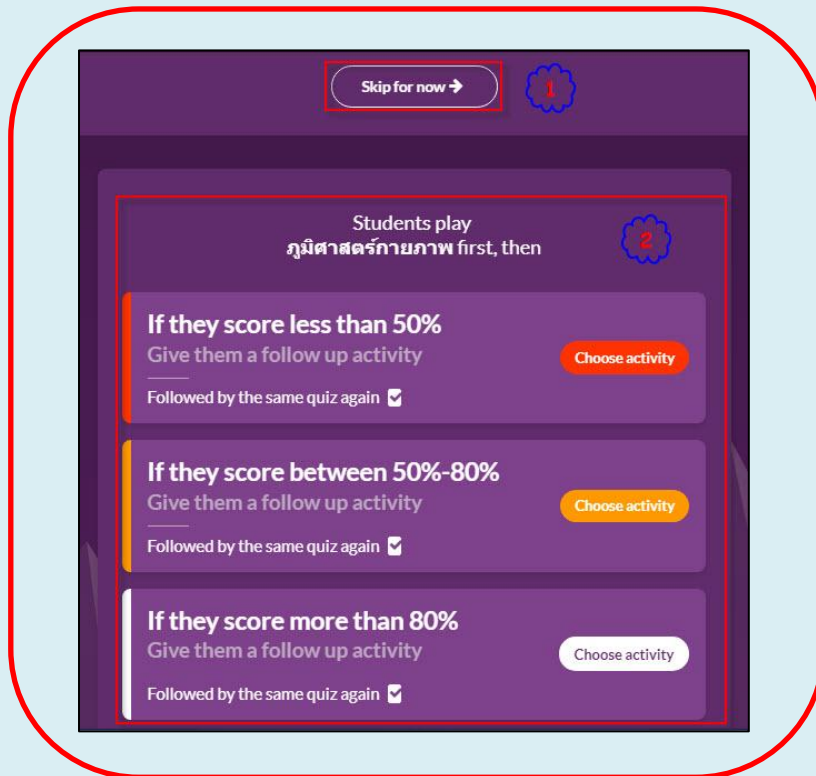
11. ตั้งค่าต่างๆ เช่น การเปิดเสียงดนตรี การสุ่มคำถาม และอื่นๆ



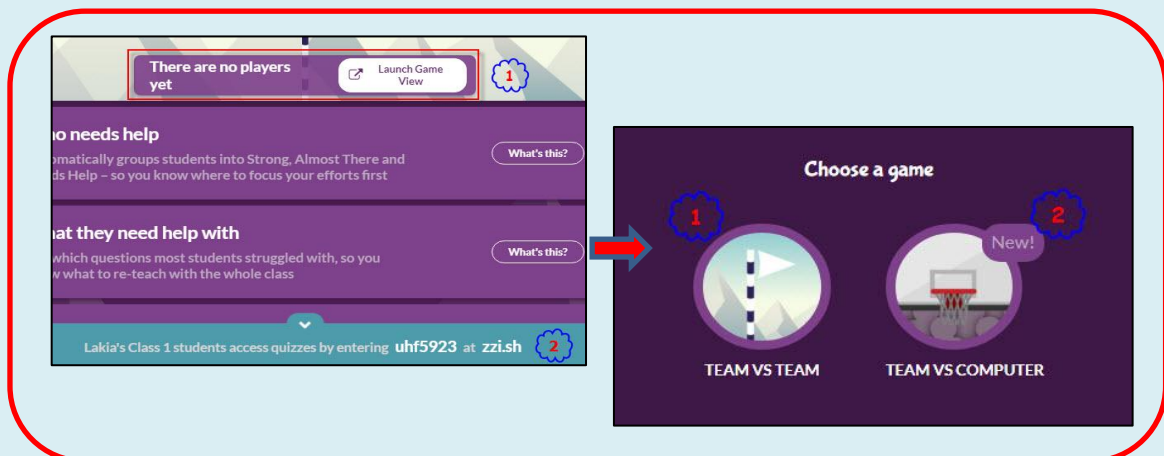
12. ส่งข้อสอบเข้าห้องเรียน หรือจะให้เป็นการบ้านก็ได้ กำหนดระยะเวลาในการตอบคำถาม เป็นช่วงวัน เวลา



13. กดเพื่อข้ามเข้าเล่นเกม(1) หรือ กดเพื่อกำหนดเงื่อนไข ถ้าทำคะแนนไม่ถึงเกณฑ์ให้กลับไปทำข้อสอบชุดอื่นๆ (2)



14. เข้าสู่เกมส์ โดยกด Launch Game View แล้วเลือกว่าจะแข่งแบบ ทีม VS ทีม หรือ ทีม VS คอมพิวเตอร์

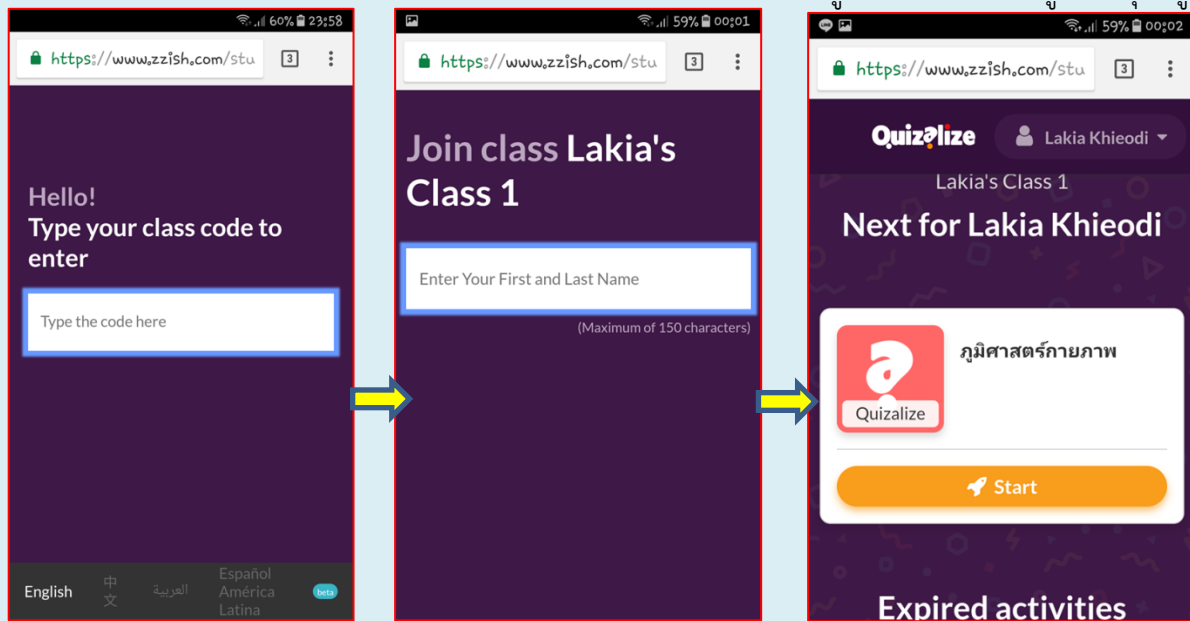


จากนั้นจะเข้าไปหน้าห้องเรียน รอนักเรียนเข้าร่วม โดยนักเรียนเข้าเว็บ และ ใส่รหัสที่เห็นหน้าจอ

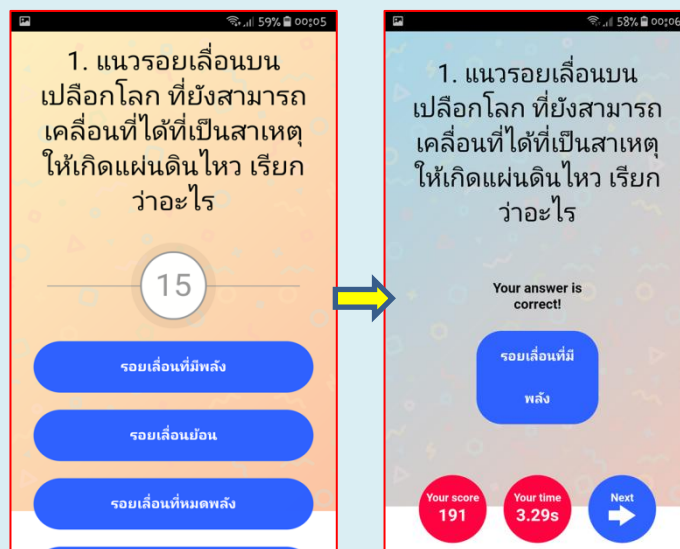


15. ในส่วนของผู้เล่น ให้เข้าเว็บ **zzi.sh** แล้วใส่รหัสที่เห็นหน้าจอ

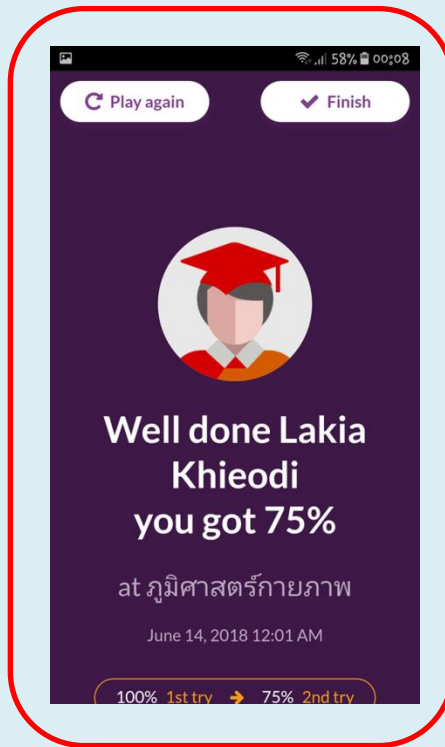
เมื่อผู้เรียนกด Start จะถูกจัดกลุ่มอยู่ทั้ง



สองฝั่ง ให้ผู้เรียนกดเข้ามาให้ครบทั้งห้องเรียน



16. ตรวจสอบผลลัพธ์และคะแนน หลังทำข้อสอบเสร็จรายบุคคลที่หน้าจอสมาร์ทโฟน



ขอให้สนุกกับการเรียนการสอนแบบ Active Learning รูปแบบใหม่นะครับ