



รายงานสรุปโครงการ
อบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์



โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

คำนำ

การสรุปผลการดำเนินงานตามแผนงาน/โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยจัดอบรมให้ความรู้ด้านการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียให้แก่โรงเรียนในชุมชน โดยเน้นกลุ่มเป้าหมาย คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อเป็นการบริการวิชาการแก่ชุมชนและท้องถิ่นตามบทบาทของอุดมศึกษา และบูรณาการเข้ากับการเรียนการสอนในรายวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา

สาระสำคัญต่างๆ ได้รวบรวมและสรุปผลการดำเนินงานเรียบร้อยแล้ว หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อบกพร่องประการใด คณะผู้ดำเนินโครงการฯ ต้องขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย และหวังเป็นอย่างยิ่งว่า สรุปผลการดำเนินงานโครงการดังกล่าว อาจจะเป็นประโยชน์ในการพัฒนาโครงการให้เกิดประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นทั้งกับหน่วยงานภายในและภายนอกมหาวิทยาลัย

คณะผู้ดำเนินโครงการ

2562

บทสรุปสำหรับผู้บริหาร

- แผนงาน / โครงการ** : โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์
- ประเด็นยุทธศาสตร์** : การพัฒนาท้องถิ่นด้วยพันธกิจสัมพันธ์มหาวิทยาลัยกับสังคมท้องถิ่นด้วยศาสตร์พระราชา
- ผู้รับผิดชอบ** : โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
- หน่วยงานที่รับผิดชอบ** : โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

ปัจจุบันคอมพิวเตอร์เข้ามามีบทบาทต่อการดำรงชีวิตประจำวันของมนุษย์มากยิ่งขึ้น แต่ถึงแม้ว่าเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์จะมีประโยชน์มากเพียงไร หากพิจารณาอีกด้านหนึ่งแล้วคอมพิวเตอร์ก็อาจจะเป็นภัยได้เช่นกัน หากผู้ใช้ไม่ระมัดระวังหรือนำไปใช้ในทางที่ไม่ถูกต้อง ดังนั้นในการใช้งานคอมพิวเตอร์ร่วมกันในสังคม ในแต่ละประเทศจึงได้มีการกำหนดระเบียบ กฎเกณฑ์ รวมถึงกฎหมายที่ใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติเพื่อให้เกิดคุณธรรม และจริยธรรมในการในการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของการให้บริการวิชาการแก่ชุมชนและต้องการที่จะผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถ และมีทักษะทางด้านวิชาการ ซึ่งทางสาขาวิชาได้มีการจัดการเรียนการสอนในรายวิชา 1183406 เทคโนโลยีมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา โดยจะมีให้ความรู้แก่นักศึกษาเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อนำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์ และหลังจากที่นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะจากการเรียนในรายวิชาแล้ว จึงจัดกิจกรรมอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยมีนักศึกษาเข้ามามีส่วนร่วมในการเป็นผู้ช่วยวิทยากรให้นักศึกษานำความรู้ และทักษะที่ได้รับไปถ่ายทอดและให้บริการวิชาการแก่ชุมชน เพื่อเป็นการบูรณาการงานบริการวิชาการกับการเรียนการสอนอีกด้วย จากแบบประเมินผลโครงการ พบว่า

จำนวนร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถามมีผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 90 คน ความพึงพอใจด้านวิทยากรในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.46$) ความพึงพอใจด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.36$) ความพึงพอใจด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน หลัง การอบรม ในภาพรวม

อยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.47$) ความพึงพอใจด้านการนำความรู้ไปใช้ในภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.51$) และมีผู้เข้ารับการอบรมมีความพึงพอใจ คิดเป็นร้อยละ 100

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
บทสรุปสำหรับผู้บริหาร	ข
สารบัญ	ค
บทที่ 1 บทนำ	
ชื่อแผนงาน / โครงการ	1
หลักการและเหตุผล	1
ผู้รับผิดชอบโครงการ	1
หน่วยงานเครือข่าย	1
บูรณาการกับวิชา	1
ลักษณะกิจกรรม	1
คุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา	1
ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ของคณะครุศาสตร์	2
วัตถุประสงค์	2
กลุ่มเป้าหมาย	2
ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ	2
สถานที่ดำเนินโครงการ	2
วิธีดำเนินโครงการ	2
งบประมาณโครงการ	3
แผนงานประจำโครงการ	4
การนำผลจากการดำเนินโครงการครั้งที่ผ่านมา มาปรับปรุงกิจกรรม	4
การบริหารความเสี่ยง	4
ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	4
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	5
ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ	5
บทที่ 2 วิธีการประเมิน	
ประเด็นการประเมิน	6
เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผล	6
การเก็บข้อมูล	6

	การวิเคราะห์ข้อมูล	6
	เกณฑ์การให้คะแนน	7
บทที่ 3	ผลการดำเนินโครงการ	
	ผลการดำเนินโครงการ	9
	ข้อเสนอแนะอื่นๆ	10
ภาคผนวก		
	แบบประเมินโครงการ	12
	ภาพกิจกรรม	13

บทที่ 1

บทนำ

1. ชื่อแผนงาน/โครงการ : อบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์

2. หลักการและเหตุผล

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของการให้บริการวิชาการแก่ชุมชนและต้องการที่จะผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถ และมีทักษะทางด้านวิชาการ ซึ่งทางสาขาวิชาได้มีการจัดการเรียนการสอนในรายวิชา 1183406 เทคโนโลยีมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา โดยจะมีให้ความรู้แก่นักศึกษาเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อนำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์ และหลังจากที่นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะจากการเรียนในรายวิชาแล้ว จึงจัดกิจกรรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยมีนักศึกษาเข้ามามีส่วนร่วมในการเป็นผู้ช่วยวิทยากรให้นักศึกษานำความรู้ และทักษะที่ได้รับไปถ่ายทอดและให้บริการวิชาการแก่ชุมชน เพื่อเป็นการบูรณาการงานบริการวิชาการกับการเรียนการสอนอีกด้วย

3. ผู้รับผิดชอบโครงการ : โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

4. หน่วยงานเครือข่าย : โรงเรียนบ้านล้ามะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร

5. บุรณการกับวิชา : รายวิชา 1183406 เทคโนโลยีมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา

6. ลักษณะกิจกรรม

- | | |
|---|---|
| ☒ ด้านวิชาการ | ☐ ด้านกีฬาและการส่งเสริมสุขภาพ |
| ☐ ด้านนันทนาการ | ☐ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีแกวดล้อม |
| ☒ กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม | ☐ ด้านส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม |

7. คุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา

- | | | |
|--|---|--|
| ☒ คุณธรรม จริยธรรม | ☒ ความรู้ | ☐ ทักษะทางปัญญา |
| ☐ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ | | |

☒ ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

8. ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ของคณะครุศาสตร์ด้าน

☒ อ่อนน้อม

☒ เสียสละ

☐ ซื่อสัตย์

☒ อดทน

☒ อุทิศตนให้กับงาน

☒ รอบรู้วิชาการ

☒ เชี่ยวชาญวิชาชีพ

9. วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นการบริการวิชาการแก่ชุมชนและท้องถิ่นตามบทบาทของอุดมศึกษา
2. เพื่อบูรณาการเข้ากับการเรียนการสอนในรายวิชาเทคโนโลยีมีลัดมีเดียเพื่อการศึกษา

10. เป้าหมาย

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำมะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน

11. ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

4 - 5 มีนาคม 2562

12. สถานที่ดำเนินโครงการ

ห้องCOM1 และห้องอิเล็กทรอนิกส์1 ชั้น 4 อาคารนวัตกรรมการศึกษา คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

13. วิธีดำเนินโครงการ

ดำเนินการตามขั้นตอน/กิจกรรมดังนี้

ที่	กิจกรรม	PDCA	ผู้รับผิดชอบ
1	ประชุมก่อนดำเนินการเพื่อเลือกประเด็นตามความสนใจของผู้ปกครอง นักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์	Plan	อาจารย์ประชุมร่วมกับนักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ หมู่เรียน 5811209 เพื่อวางแผนโครงการ
2	ติดต่อ ประสานงานกับโรงเรียนบ้านลำมะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร และดำเนินการจัดโครงการ	DO	อาจารย์ประชุมร่วมกับนักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ หมู่เรียน 5811209

3	สรุปกิจกรรมพร้อมประเมิน ทักษะที่ได้รับจากการอบรม	Check	นักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ หมู่ เรียน 5811209
4	นำผลจากการดำเนินโครงการครั้งที่ผ่าน มา มาปรับปรุงกิจกรรม	Action	อาจารย์ผู้สอน

14. งบประมาณโครงการ จำนวนเงิน 50,000 บาท ดังนี้

1. ค่าตอบแทน

- ค่าตอบแทนวิทยากร 10,800 บาท

1. ค่าตอบแทน

- ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 2 คน คนละ 13 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 600 บาท เป็นเงิน 15,600 บาท
รวมค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น 15,600 บาท

2. ค่าใช้สอย 25,200 บาท

- ค่าอาหารกลางวัน 2 มื้อ มื้อละ 80 บาท จำนวน 90 คน เป็นเงิน 14,400 บาท
- ค่าอาหารว่าง 4 มื้อ มื้อละ 30 บาท จำนวน 90 คน เป็นเงิน 10,800 บาท
รวมค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น 25,200 บาท

3. ค่าวัสดุ

- ค่าถ่ายเอกสารประกอบการอบรม ชุดละ 115 บาท จำนวน 80 ชุด เป็นเงิน 9,200 บาท
รวมค่าใช้จ่ายทั้งสิ้น 9,200 บาท

รวมค่าใช้จ่ายและมูลค่าการดำเนินการทั้งสิ้น 50,000 บาท

15. แผนงานประจำโครงการ

กิจกรรม	ระยะเวลา			
	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.
ประชุมก่อนดำเนินการเพื่อเลือกประเด็นตามความสนใจของนักศึกษาวางแผน และแบ่งฝ่ายดำเนินงาน	←→			
ติดต่อ ประสานงาน และดำเนินการ		←→		
สรุปกิจกรรมพร้อมประเมินทักษะที่ได้รับจากการอบรม			←→	
นำผลจากการดำเนินโครงการครั้งที่ผ่านมา มาปรับปรุงกิจกรรม				←→

16. การนำผลจากการดำเนินโครงการครั้งที่ผ่านมา มาปรับปรุงกิจกรรม

ข้อเสนอแนะผลจากการดำเนินโครงการครั้งที่ผ่านมา	สิ่งที่ปรับปรุง
ด้านระยะเวลา วัน-เวลาในการจัดโครงการกับระยะเวลาว่างของผู้เข้าร่วมอบรมไม่ตรงกัน	ผู้รับผิดชอบโครงการสำรวจวัน-เวลาว่างของผู้เข้าร่วมอบรม ก่อนจะทำการจัดโครงการ

17. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง (สิ่งที่จะทำให้งานพลาด)	การควบคุม
1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการไม่ถึงตามเป้าหมาย 2. สถานที่ในการจัดกิจกรรมไม่เพียงพอกับปริมาณผู้เข้าร่วมกิจกรรม	1. มีการประชาสัมพันธ์ในท้องถิ่น เช่น ติดป้ายประกาศ 2. จัดหาสถานที่ที่มีความเหมาะสมและเพียงพอ

18. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ความเป็นไปได้		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการ		☒	

2. แผนและความพร้อมในการใช้ทรัพยากรบุคคล (อาจารย์ประจำโปรแกรม)		☒	
2. ศักยภาพของการบริหารจัดการ และงบประมาณ		☒	

19. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

เชิงปริมาณ	เชิงคุณภาพ
	1. นักเรียนได้ความรู้ และทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ 2. นักศึกษาได้รับประสบการณ์ตรงในการให้บริการวิชาการสู่ชุมชน

20. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

วัตถุประสงค์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	วิธีวัด
1. ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมการบริการวิชาการ	ระดับมาก (ค่าเฉลี่ย 3.51 ขึ้นไป)	แบบประเมินความพึงพอใจ

บทที่ 2

วิธีการประเมิน

1. ประเด็นการประเมิน

ดำเนินการประเมินตามมิติของการประเมิน ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ดังนี้

- 1) ด้านวิทยากร
- 2) ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร
- 3) ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม
- 4) ด้านการนำความรู้ไปใช้

2. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผล

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผล ได้แก่ แบบประเมินผลโครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยจัดอบรมให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์แก่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน เป็นแบบสอบถามแบบจัดระดับ 5 ระดับ

3. การเก็บข้อมูล

การเก็บข้อมูล จากนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน หลังจากการเรียนรู้ โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยจัดอบรมให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์แก่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน

4. การวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์ค่าความถี่ และร้อยละของแบบประเมินความรู้ความเข้าใจ ความพึงพอใจ และการนำความรู้ไปใช้

วิเคราะห์ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของแบบประเมิน โดยกำหนดเกณฑ์ในการวิเคราะห์ค่าเฉลี่ย ดังนี้

ค่าเฉลี่ย	4.51 – 5.00	แปลความว่า	พึงพอใจมากที่สุด
ค่าเฉลี่ย	3.51 – 4.50	แปลความว่า	พึงพอใจมาก
ค่าเฉลี่ย	2.51 – 3.50	แปลความว่า	พึงพอใจปานกลาง
ค่าเฉลี่ย	1.51 – 2.50	แปลความว่า	พึงพอใจน้อย
ค่าเฉลี่ย	1.00 – 1.50	แปลความว่า	พึงพอใจน้อยที่สุด
ส่วนคำถามปลายเปิด วิเคราะห์เนื้อหารวบรวมนำเสนอเป็นรายชื่อ			

5. เกณฑ์การให้คะแนน

กำหนดเป็นระดับขั้นตอนของความสำเร็จ (Milestone) โดยแบ่งเกณฑ์การให้คะแนนเป็น 5 ระดับ พิจารณาจากความก้าวหน้าของขั้นตอนการดำเนินงานตามเป้าหมายแต่ละระดับดังนี้

ระดับ คะแนน	ขั้นตอนของความสำเร็จ (Milestone)				
	ขั้นตอนที่ 1	ขั้นตอนที่ 2	ขั้นตอนที่ 3	ขั้นตอนที่ 4	ขั้นตอนที่ 5
1	✓				
2	✓	✓			
3	✓	✓	✓		
4	✓	✓	✓	✓	
5	✓	✓	✓	✓	✓

ขั้นตอนที่	เกณฑ์การให้คะแนน
1	แผนงาน ผ่านการอนุมัติจากสภามหาวิทยาลัย และดำเนินการได้ตามแผนไม่น้อยกว่า ร้อยละ 50
2	ดำเนินการได้ครบถ้วนตามแผน ร้อยละ 100
3	ดำเนินการได้บรรลุความสำเร็จ ร้อยละ 50 – 74 ของโครงการตามแผน
4	ดำเนินการได้บรรลุความสำเร็จ ร้อยละ 75 – 99 ของโครงการตามแผน
5	ดำเนินการได้บรรลุความสำเร็จ ร้อยละ 100 ของโครงการตามแผน

การดำเนินการได้บรรลุความสำเร็จ ร้อยละ 100 ของโครงการตามแผน หมายรวมถึง โครงการทั้งหมดตามชุดโครงการนั้นๆ ที่กำหนดไว้ในแผนเกิดผลสำเร็จตามเป้าหมายของโครงการ โดยจะวัดความสำเร็จแต่ละโครงการ ได้แก่

ด้านการประเมิน	กลุ่มเป้าหมาย
	นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำมะ โกรก อเมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน
1) ด้านวิทยากร	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70
2) ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70
3) ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70
4) ด้านการนำความรู้ไปใช้	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70

การวัดความสำเร็จแต่ละโครงการ จะพิจารณาตามความสอดคล้องกับลักษณะโครงการนั้นๆ ด้วย จะวัดได้ทั้ง 4 ด้าน คือ ด้านวิทยากร ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม และด้านการนำความรู้ไปใช้

บทที่ 3

ผลการดำเนินโครงการ

ในการดำเนินงานตามโครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยจัดอบรมให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อ นำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อวิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์แก่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน ผลการดำเนินงาน ความประทับใจและข้อเสนอแนะที่ได้จากการประเมินโครงการ มีรายละเอียดต่อไปนี้

1. ผลการดำเนินโครงการ

โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยจัดอบรมให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และการตัดต่อ นำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อวิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์แก่นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำนะโกรก อ.เมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน มีวิธีวัดความสำเร็จของโครงการ 4 ด้าน คือ ด้านวิทยากร ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม และด้านการนำความรู้ไปใช้

จากผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวน 90 คน หลังจากการเรียนรู้ โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ สามารถวิเคราะห์การจัดโครงการได้ ดังนี้

ตารางที่ 1 ด้านวิทยากร

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	ความหมาย
การถ่ายทอดความรู้ของวิทยากร	4.47	0.68	พึงพอใจมาก
ความสามารถในการอธิบายเนื้อหา	4.38	0.64	พึงพอใจมาก
การเชื่อมโยงเนื้อหาในการฝึกอบรม	4.47	0.57	พึงพอใจมาก
มีความครบถ้วนของเนื้อหาในการฝึกอบรม	4.35	0.66	พึงพอใจมาก
ใช้เวลาตามที่กำหนดไว้	4.50	0.60	พึงพอใจมากที่สุด
การตอบข้อซักถามในการฝึกอบรม	4.50	0.65	พึงพอใจมากที่สุด
การชี้ให้เห็นถึงประโยชน์ของการนำไปใช้	4.57	0.62	พึงพอใจมากที่สุด
รวม	4.46	0.63	พึงพอใจมาก

จากตารางที่ 1 พบว่า ความพึงพอใจด้านวิทยากรในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.46$)

ตารางที่ 2 ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	ความหมาย
สถานที่สะอาดและมีความเหมาะสม	4.47	0.60	พึงพอใจมาก
ความพร้อมของอุปกรณ์โสตทัศนูปกรณ์	4.28	0.69	พึงพอใจมาก
ระยะเวลาในการอบรมมีความเหมาะสม	4.35	0.61	พึงพอใจมาก
อาหาร มีความเหมาะสม	4.37	0.61	พึงพอใจมาก
รวม	4.36	0.62	พึงพอใจมาก

จากตารางที่ 2 พบว่า ความพึงพอใจด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.36$)

ตารางที่ 3 ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	ความรู้
ความรู้ ความเข้าใจในเรื่องนี้ ก่อนการอบรม	4.47	0.57	พึงพอใจมาก
ความรู้ ความเข้าใจในเรื่องนี้ หลังการอบรม	4.47	0.62	พึงพอใจมาก
รวม	4.47	0.59	พึงพอใจมาก

จากตารางที่ 3 พบว่า ความพึงพอใจด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน หลัง การอบรม ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.47$)

ตารางที่ 4 ด้านการนำความรู้ไปใช้

รายการ	$\bar{X}$	S.D.	การนำความรู้ไปใช้
สามารถนำความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการเรียน/การศึกษาต่อได้	4.58	0.53	พึงพอใจมากที่สุด
มีความมั่นใจและสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปใช้ได้	4.50	0.70	พึงพอใจมากที่สุด
สามารถนำความรู้ไปเผยแพร่/ถ่ายทอดได้	4.45	0.67	พึงพอใจมาก
รวม	4.51	0.63	พึงพอใจมากที่สุด

จากตารางที่ 4 พบว่า ความพึงพอใจด้านการนำความรู้ไปใช้ในภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.51$)

2. ข้อเสนอแนะอื่นๆ

1. ควรเพิ่มเวลาในการอบรมให้มากกว่านี้

ภาคผนวก

แบบประเมินผลโครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชา

คอมพิวเตอร์ โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

คำชี้แจง : ให้ผู้ประเมินทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องแสดงความคิดเห็นตามความเหมาะสม

เพศ

☐ ชาย

☐ หญิง

รายการ	ความคิดเห็น				
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด
ด้านวิทยากร					
1. การถ่ายทอดความรู้ของวิทยากร					
2. ความสามารถในการอธิบายเนื้อหา					
3. การเชื่อมโยงเนื้อหาในการฝึกอบรม					
4. มีความครบถ้วนของเนื้อหาในการฝึกอบรม					
5. การใช้เวลาตามที่กำหนดไว้					
6. การตอบข้อซักถามในการฝึกอบรม					
7. การชี้ให้เห็นถึงประโยชน์ของการนำไปใช้					
ด้านสถานที่/ระยะเวลา/อาหาร					
1. สถานที่สะอาดและมีความเหมาะสม					
2. ความพร้อมของอุปกรณ์โสตทัศนูปกรณ์					
3. ระยะเวลาในการอบรมมีความเหมาะสม					
4. อาหาร มีความเหมาะสม					
ด้านความรู้ความเข้าใจ ก่อน-หลัง การอบรม					
1. ความรู้ ความเข้าใจในเรื่องนี้ ก่อนการอบรม					
2. ความรู้ ความเข้าใจในเรื่องนี้ หลังการอบรม					
ด้านการนำความรู้ไปใช้					
สามารถนำความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการเรียน/การศึกษาต่อได้					
มีความมั่นใจและสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปใช้ได้					
สามารถนำความรู้ไปเผยแพร่/ถ่ายทอดได้					

ภาพรวมกิจกรรม

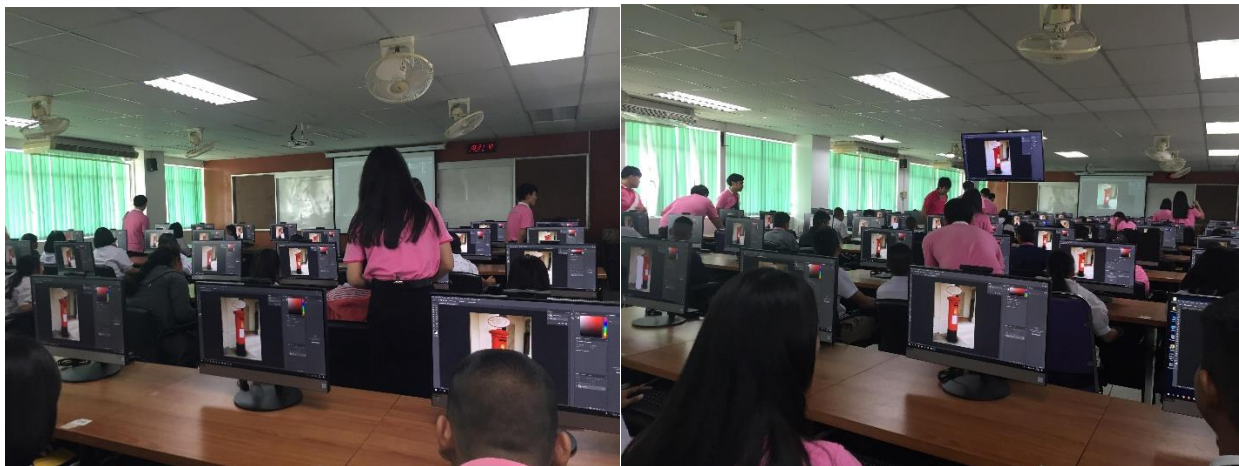
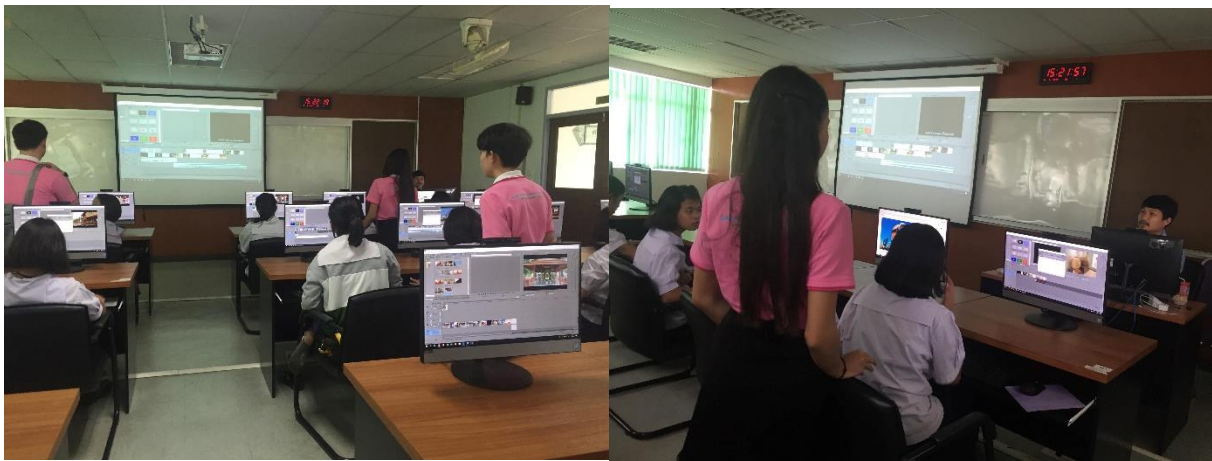
☐ พอใจ

☐ ไม่พอใจ

ข้อเสนอแนะ

.....
.....

ภาพกิจกรรม





บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

ที่.....วันที่ 22 กุมภาพันธ์ 2562

เรื่อง ขออนุญาตจัดกิจกรรม และยืมเงิน

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

ด้วย โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ จะดำเนินการจัดโครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ เพื่อเป็นการบริการวิชาการแก่ชุมชนและท้องถิ่นตามบทบาทของอุดมศึกษา และบูรณาการเข้ากับการเรียนการสอนในรายวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา ดังนั้น ทางโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ จึงใคร่ขออนุญาตจัดการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ โดยมีผู้เข้าร่วมอบรมทั้งหมด 90 คน ในวันที่ 4 - 5 มีนาคม 2562 เวลา 08.00-16.30 น. ณ ห้องCOM1 และห้องอิเล็กทรอนิกส์1 ชั้น 4 อาคารนวัตกรรมการศึกษา โดยมีรายชื่อและประมาณการค่าใช้จ่ายดังต่อไปนี้

1. ค่าตอบแทน

- ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 2 คน คนละ 13 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 600 บาท
เป็นเงิน 15,600 บาท
- ค่าอาหารกลางวัน 2 มื้อ มื้อละ 80 บาท จำนวน 90 คน เป็นเงิน 14,400 บาท
- ค่าอาหารว่าง 4 มื้อ มื้อละ 30 บาท จำนวน 90 คน เป็นเงิน 10,800 บาท

2. ค่าวัสดุ

- ค่าถ่ายเอกสารประกอบการอบรม ชุดละ 115 บาท จำนวน 80 ชุด
เป็นเงิน 9,200 บาท

รวมทั้งสิ้น 50,000 บาท

ทั้งนี้ ขอเบิกจากงบประมาณแผ่นดิน รหัส 107A01120154 รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 50,000 บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน) ขออภัยด้วยทุกประการ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

เรียน อธิการบดี

เห็นสมควรอนุญาตจัดกิจกรรม

๒๒/ก.พ./๖๒

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ศรีนิญา หวาจ้อย)

อาจารย์ประจำโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์

รับทราบแล้วโปรดพิจารณา
(ศาสตราจารย์สุรเกียรติ์ หิมาวงษ์)
รองอธิการบดีฝ่ายบริหาร

กำหนดการ

โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์
ให้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำมะโกรก อเมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน

ระหว่างวันที่ 4 - 5 มีนาคม 2562

ห้องCOM1 ชั้น 4 อาคารนวัตกรรมการศึกษา

มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

วันที่ 4 มีนาคม 2562

เวลา 08.00-09.00 น.	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 09.00-10.30 น.	หลักการและศิลปะการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 10.30-11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 11.00-12.00 น.	เครื่องมือการใช้งานโปรแกรม Photoshop โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 12.00-13.00 น.	พักรับประทาน อาหารกลางวัน
เวลา 13.00-14.30 น.	การจัดการกับข้อความ และรูปภาพ โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 14.30-15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 15.00-16.30 น.	การแก้ไขและตัดต่อรูปภาพ โดย อ.เฉลิม ทองจอน

วันที่ 5 มีนาคม 2562

เวลา 08.00-9.00 น.	หลักการลำดับภาพและการเตรียมงานด้านกราฟิกและวิดีโอ โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 09.00-10.30 น.	เครื่องมือการใช้งานโปรแกรม Sony Vegas เบื้องต้น โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 10.30-11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 11.00-12.00 น.	การจัดการเกี่ยวกับเสียง และข้อความ โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา 13.00-14.30 น.	การใส่เอฟเฟกต์และทรานซิชัน สร้างไตเติล โดย อ.เฉลิม ทองจอน
เวลา 14.30-15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 15.00-16.30 น.	การตัดต่อนำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้น เว็บไซต์ โดย อ.เฉลิม ทองจอน

กำหนดการ

โครงการอบรมการใช้เทคโนโลยีมัลติมีเดียแก่โรงเรียนในชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์
ให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่1-3 โรงเรียนบ้านลำมะโกรก อเมือง จ.กำแพงเพชร จำนวน 90 คน

ระหว่างวันที่ 4 - 5 มีนาคม 2562

ห้องอิเล็กทรอนิกส์ 1 ชั้น 4 อาคารนวัตกรรมการศึกษา

มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

วันที่ 4 มีนาคม 2562

เวลา 08.00-09.00 น.	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 09.00-10.30 น.	หลักการและศิลปะการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 10.30-11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 11.00-12.00 น.	เครื่องมือการใช้งานโปรแกรม Photoshop โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 12.00-13.00 น.	พักรับประทาน อาหารกลางวัน
เวลา 13.00-14.30 น.	การจัดการกับข้อความ และรูปภาพ โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 14.30-15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 15.00-16.30 น.	การแก้ไขและตัดต่อรูปภาพ โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย

วันที่ 5 มีนาคม 2562

เวลา 08.00-9.00 น.	หลักการลำดับภาพและการเตรียมงานด้านกราฟิกและวิดีโอ โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 09.00-10.30 น.	เครื่องมือการใช้งานโปรแกรม Sony Vegas เบื้องต้น โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 10.30-11.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 11.00-12.00 น.	การจัดการเกี่ยวกับเสียง และข้อความ โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 12.00-13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา 13.00-14.30 น.	การใส่เอฟเฟกต์และทรานซิชัน สร้างไตเติล โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย
เวลา 14.30-15.00 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
เวลา 15.00-16.30 น.	การตัดต่อ นำไฟล์งานออกมาเป็นสื่อ วิดีโอประเภทต่างๆ ทั้งไฟล์สำหรับขึ้นเว็บไซต์ โดย ผศ.ศรินญา หว้าจ้อย

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2560

หน่วยงาน : คณะครุศาสตร์

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : งานการให้บริการวิชาการ

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
อบรมการใช้สื่อสังคมออนไลน์แก่ชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์	6001000057	36,000	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 02, พัฒนาเครือข่ายทางวิชาการ

กลยุทธ์ที่ : 02, 2.2.1 เสริมสร้างศักยภาพการบริการวิชาการแก่สังคม

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : ตัวชี้วัดที่ 12 ระดับความสำเร็จของการเสริมสร้างศักยภาพการบริการวิชาการแก่สังคม

สอดคล้องกับเกณฑ์การประกันคุณภาพ : ระดับคณะ ตัวบ่งชี้ 3.1 การบริการวิชาการแก่สังคม

สอดคล้องกับตัวบ่งชี้ของ สมศ. :

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Public service and Productivity – ให้บริการชุมชน สังคมและมีผลิตภาพที่ดี

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ ผลิตและพัฒนาครู เรียนรู้พัฒนาท้องถิ่น

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2560 ที่ : 3) จัดกิจกรรม/โครงการบริการวิชาการสู่ชุมชนเป้าหมายอย่างต่อเนื่องโดยมุ่งเน้นการบูรณาการกับพันธกิจอื่น

สถานภาพของงาน/โครงการ ☐ งานเดิม ☐ งานใหม่ ☒ โครงการเดิม ☐ โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปีประเภทของงาน/โครงการ ☒ งานตามพันธกิจ ☐ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ ☐ งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชรการบูรณาการงานบริการวิชาการกับ ☒ การเรียนการสอน ☐ วิจัย ☐ อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร คอมพิวเตอร์ศึกษา, ครุศาสตร์บัณฑิต, ปริญญาตรี

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ ☐ การเรียนการสอน ☐ กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ ได้เล็งเห็นความสำคัญของการให้บริการวิชาการแก่ชุมชน เพื่อที่จะทำให้ชุมชนได้รับความรู้ความเข้าใจนำความรู้ที่ได้ไปพัฒนาชุมชนของตนและใช้ประโยชน์ในการดำเนินชีวิตประจำวันได้ และเป็นการบูรณาการเข้ากับการเรียนการสอนของ

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นการบริการวิชาการแก่ชุมชนและท้องถิ่นตามบทบาทของ

คณาจารย์ในโปรแกรมวิชาได้ ซึ่งจากผลการดำเนินงานในรอบปีที่ผ่านมายังต้องมีการปรับปรุงและเพิ่มงานวิชาการที่จะนำไปบริการวิชาการให้ทันต่อยุคสมัยและหลากหลายในปีต่อไป

อุดมศึกษา
2. เพื่อบูรณาการเข้ากับการเรียนการสอน

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
คณาจารย์และนักศึกษาในโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์สามารถจัดบริการวิชาการผ่านกิจกรรมอบรมการใช้สื่อออนไลน์คอมพิวเตอร์ให้แก่ชุมชนและผู้สูงอายุจำนวน 1 ครั้ง	1. คณาจารย์และนักศึกษาโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์สามารถให้บริการวิชาการแก่ชุมชนและเป็นที่ยอมรับของตนในชุมชน 2. ผู้สูงอายุในชุมชนได้รับความรู้และทักษะเกี่ยวกับการให้สื่อออนไลน์	เชิงปริมาณ 1. จำนวนผู้เข้ารับบริการ เชิงคุณภาพ 1. ผู้รับบริการมีความพึงพอใจ เชิงเวลา	60 (คน) 4 (ระดับ)

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2559 ถึง วันที่ 30/09/2560

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2560		พ.ศ. 2560					
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
		รายจ่าย อื่น	-	-	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. จัดอบรมการใช้สื่อสังคมออนไลน์แก่ชุมชนโดยโปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์	1 ครั้ง	36,000				36,000			1 ครั้ง	36,000				
รวม		36,000				36,000	0	0	1	36,000	0	0	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. อาจารย์และนักศึกษาสามารถให้บริการวิชาการแก่ชุมชนและท้องถิ่นได้
2. สามารถบูรณาการการให้บริการวิชาการกับการเรียนการสอนได้

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมการบริการวิชาการ	ผู้เข้าร่วมกิจกรรมการบริการวิชาการ	แบบประเมินความพึงพอใจ	ค่าร้อยละ	ระดับมาก (ค่าเฉลี่ย 3.51 ขึ้นไป)

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
9, รายจ่ายอื่น	36,000	- ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 4 คน คนละ 9 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 300 บาท เป็นเงิน 10,800 บาท - ค่าอาหารกลางวัน 3 มื้อ มื้อละ 80 บาท จำนวน 60 คน เป็นเงิน 14,400 บาท - ค่าอาหารว่าง 6 มื้อ มื้อละ 30 บาท จำนวน 60 คน เป็นเงิน 10,800 บาท

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
(นางศรินญา หว้าจ้อย)

ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
(ดร.ชัยรัตน์ บุนมี)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการไม่ถึงตามเป้าหมาย	1. มีการประชาสัมพันธ์ในท้องถิ่น เช่น ติดป้ายประกาศ

2. งบประมาณในการดำเนินงานไม่เพียงพอ	2. วางแผนและจัดระบบงานให้เหมาะสม
3. สถานที่ในการจัดกิจกรรมไม่เพียงพอกับปริมาณผู้เข้าร่วมกิจกรรม	3. จัดหาสถานที่ที่มีความเหมาะสมและเพียงพอ

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการ		*	
2. แผนและความพร้อมในการใช้ทรัพยากรบุคคล (อาจารย์ประจำโปรแกรม)		*	
3. ศักยภาพของการบริหารจัดการ และงบประมาณ		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ด้านระยะเวลา วัน-เวลาในการจัดโครงการกับระยะเวลาดำเนินการของผู้เข้าร่วมอบรมไม่ตรงกัน	ผู้รับผิดชอบโครงการสำรวจวัน-เวลาดำเนินการของผู้เข้าร่วมอบรม ก่อนจะทำการจัดโครงการ
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิด ประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ
ชุมชน/สังคม	ผู้สูงอายุในชุมชนในจังหวัด กำแพงเพชร	ร้อยละของผู้สูงอายุที่นำ ความรู้จากการจัดกิจกรรม ไปใช้ในชีวิตประจำวัน	ผู้สูงอายุ ร้อยละ 50 นำ ความรู้จากการจัดกิจกรรม ไปใช้ในชีวิตประจำวัน	ไตรมาสที่ 2 (ม.ค. - มี.ค.)	นางศรินญา หวาจ้อย